**Executar seu primeiro programa em C#**

* 28 minutos restantes

Execute o seguinte código na janela interativa. Selecione o botão **entrar no modo de foco** . Em seguida, digite o seguinte bloco de código na janela interativa e selecione **executar**:

C#Copiar

Console.WriteLine("Hello World!");

Parabéns! Você executou seu primeiro programa em C#. É um programa simples que imprime a mensagem "Olá, Mundo!". Ele usou o método [Console.WriteLine](https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/api/system.console.writeline) para imprimir essa mensagem. Console é um tipo que representa a janela do console. WriteLine é um método do tipo Console que imprime uma linha de texto nesse console de texto.

Vamos continuar e explorar mais. O restante desta lição explora como trabalhar com o tipo string, que representa o texto em C#. Como o tipo Console, o tipo string tem métodos. Os métodos string funcionam com texto.